

DELTAGARINFO

TIDER

- SAMLING 09.00 **OBS! LÄGG MÄRKE TILL ATT TIDEN HAR ÄNDRATS.**
 - Bygga banan
 - Utdelning och genomgång av funktionärsposter
 - Fixa i ordning hästar
- FÖRSTA START 11.00

- TÄVLINGEN SLUT ca 12.00 - 12.30
 - Göra iordning hästar
 - Bygga bort banan
- LUNCH OCH PRISUTDELNING

STARTLISTOR

Prel. startlistor kommer att läggas ut senast fredag och kommer att kunna hittas både på facebook samt vår hemsida.

REGLER

Tävlingen går ut på att rida en kombinerad dressyr och hoppbana, sedan hoppa av hästen och utföra ett antal utmaningar. Ritten kommer att bedömas på stil, hinderbanan bedöms på tid. Den med högst stilpoäng och kortast tid vinner, inte svårare än så.

Varje del av programmet bedöms med stilpoäng 1-10. Avdrag gäller för felridning och ev. hinderfel.

Men för att detta ska bli ännu roligare så sker hela tävlingen i lag om två. Så det är den *gemensamma* stilpoängen och tiden som är avgörande!

PROGRAMMET

	Plats	Rörelse	Poäng	Kommentar
1	AX	Inridning i trav		
	X	Halt-hälsning		
	XC	Arbetstrav		
2	C	Höger varv		
	CMB	Arbetstrav		
3	B	Volt ca 15 m diameter		
	BFA	Arbetstrav		
4	A	Övergång till höger arbetsgalopp		
	AKXM	Höger arbetsgalopp		
4a		<i>Hoppa hinder 1 och 2 *separat bedömning</i>		
5	Vid M	Övergång till arbetstrav		
	MC	Arbetstrav		
6	C	Halt ca 3 sek		

		Övergång till arbetstrav	
7	Mellan C och H Mellan K och A	Lämna dressyrbanan och hoppa hinder 3 Valfri gångart *separat bedömning Återvänd till dressyrbanan	
8	A AFB	Övergång till arbetstrav Arbetstrav	
9	B BMC	Volt ca 15 m diameter Arbetstrav	
10	C CHMC	Övergång till mellanskritt Mellanskritt, halvcirkel	
11	C CHXFA	Övergång till arbetstrav Arbetstrav	
12	A AXG G	Vändrätt upp Arbetstrav Halt - hälsning	
Allmänt intryck			
	Takt, balans och regelbundenhet (i samtliga gångarter)		2x
	Framåtbjudning (vilja att röra sig framåt, elasticitet, mjukhet i ryggen och bakbensengagemang)		2x
	Lösgjordhet (eftergift på tygeln, formen, accepterade 1 av bettet; harmoni, lätthet och mjukhet vid rörelsernas utförande; uppmärksamhet, förtroende och lydnad)		2x
	Ryttarens sits och hållning - korrektheten och finheten i samt effekten av hjälperna		2x
	Korrektheten i uppvisningen (hörnpasseringar, ridningen mellan rörelserna, programlinjernas följande.		2x
MAX: 210p		POÄNG:	

HINDERBANAN

Direkt efter avslutad ritt sker avsittning och funktionär tar över hästen. Vad hinderbanan består av får ni veta på plats, men glöm inte Ovven. (för de som inte har fått sin ovve än kommer det finnas ovvar att låna på plats).

ATT TÄNKA PÅ

- Ta med ovven!
- Lär dig programmet
- Gärna tävlingskläder, men ta inte de finaste eftersom att de kan bli smutsiga vid hinderbanan.
- Lunch kommer att serveras efter att alla tävlat, det kommer att serveras fika tidigare.
- En trevlig stämning ska råda, alla hjälps åt för att dagen ska bli så bra som möjligt.



VID FRÅGOR KONTAKTA

- Aktivitetsansvarig: Frida Haugskott aktivitet@lark.nu
- Tävlingsledare: Jani Jokinen webb@lark.nu